REQUERIMIENTOS SOFTWARE

Sistema de Gestión de Eventos

**Prefacio**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | Este documento describe los requerimientos de software y hardware del proyecto Sistema de Gestión de Eventos, cuyo objetivo principal es proporcionar a la población una plataforma en la que pueda encontrar diferentes tipos de eventos en la ciudad. |
| **Alcance** | Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto. Describe los siguientes tópicos: requerimientos de software, requerimientos de calidad, requerimientos de ambiente, restricciones y arquitectura básica del software. Este documento no describe el diseño detallado del desarrollo del software y hardware ni la implementación de los requerimientos. |

**Historia del Documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Comentarios** | **Autor** |
| 29 de Octubre de 2019 | 0.1 | Versión inicial | La Rosa Menacho, José Carlos |

**Tabla de Contenidos**

[REQUERIMIENTOS SOFTWARE 1](#_Toc23279974)

[Sistema de Gestión de Eventos 1](#_Toc23279975)

[1 INTRODUCCION 1](#_Toc23279976)

[1.1 Entorno 1](#_Toc23279977)

[1.2 Estándares 1](#_Toc23279978)

[2 Requerimientos Software- Hardware 2](#_Toc23279979)

[2.1 Requerimientos Funcionales 2](#_Toc23279980)

[2.2 Requerimientos de Testing 2](#_Toc23279981)

[2.3 Matriz Requerimientos Funcionales vs. Requerimientos de Testing 3](#_Toc23279982)

[2.4 Requerimientos no Funcionales 4](#_Toc23279983)

[3 Requerimientos de Calidad 5](#_Toc23279984)

[3.1 Precisión de ubicacion 5](#_Toc23279985)

[4 Requerimientos de Ambiente 6](#_Toc23279986)

[4.1 Requerimientos de Ambiente de Desarrollo 6](#_Toc23279987)

[4.1.1 Desarrollo de Software 6](#_Toc23279988)

[4.2 Requerimientos de Ambiente de Testing 6](#_Toc23279989)

[4.2.1 Software de Testing 6](#_Toc23279990)

[5 Requerimientos de Desarrollo 7](#_Toc23279991)

[5.1 Requerimientos Participación Cliente 7](#_Toc23279992)

[6 Requerimientos Post Desarrollo 8](#_Toc23279993)

[6.1 Requerimientos de Mantención 8](#_Toc23279994)

# INTRODUCCION

## Entorno

Encontrar un evento en el cual te sientas cómodo acorde a tus necesidades es casi imposible el día de hoy debido a la baja publicidad y a la alta disgregación de plataformas que hacen marketing sobre el tema.

El sistema descrito en este documento, el cual constará de un software y un hardware, dicho software podrá ser utilizado en distintas plataformas, siempre y cuando este soporte un entorno web.

## Estándares

El software será desarrollado de acuerdo al estándar de software de la empresa, el que es conocido por todos los empleados.

# Requerimientos Software- Hardware

## Requerimientos Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| FR 1 | El software deberá capaz de mostrar los eventos más cercanos acorde al interés del usuario. |
| FR 2 | El software deberá contar con una interfaz web. |
| FR 3 | El software deberá registrar los eventos en un mapa para su posterior visualización por los usuarios clientes. |
| FR 4 | El software deberá identificar de manera sencilla el tipo de evento que se está visualizando. |
| FR 5 | El software deberá ser capaz de notificar al usuario sobre los eventos a los que se ha registrado |
| FR 6 | El software deberá ser capaz de identificar la cantidad de gente en cada evento en tiempo real. |

## Requerimientos de Testing

|  |  |
| --- | --- |
| ST 1 | Se probaron la geolocalización, latitud y longitud de los eventos registrados |
| ST 2 | Se probaron diferentes fondos y colores para la comprensión de los iconos por evento |
| ST 3 | Se probaron diferentes números de eventos como máximo para visualizar en el mapa |
| ST 4 | Se probaron diferentes tipos de eventos |

## Matriz Requerimientos Funcionales vs. Requerimientos de Testing

|  | Requerimientos testing | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento funcional | ST 1 | ST 2 | ST 3 | ST 4 |
| FR 1 | X | X | X | X |
| FR 2 |  | X |  |  |
| FR 3 |  |  | X | X |
| FR 4 |  | X | X | X |
| FR 5 |  |  |  |  |

## Requerimientos no Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| NFR 1 | El software deberá ser desarrollado con el lenguaje de programación JavaScript |
| NFR 2 | El software deberá contar con una base de datos MySQL con una tabla de grafos |
| NFR 3 | El software deberá graficar los eventos haciendo de la latitud y la longitud previamente registrada |
| NFR 4 | El software debe ser capaz de procesar 10.000 peticiones por segundo. |
| NFR 5 | Toda funcionalidad del software y transacción de negocio debe responder al usuario en menos de 5 segundos |
| NFR 6 | Los permisos de acceso al software podrán ser cambiados solamente por el administrador del acceso a datos |
| NFR 7 | Si se identifican ataques de seguridad o brecha del sistema, el mismo no continuará operando hasta ser desbloqueado por un administrador de seguridad |
| NFR 8 | El aprendizaje del software por un usuario deberá ser menor de 2 horas |
| NFR 9 | El sistema debe contar con un manual de usuario implementado en la interfaz |
| NFR 10 | El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final |
| NFR 11 | La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tableta y teléfonos inteligentes. |
| NFR 12 | La interfaz de usuario será implementada para navegadores web únicamente con HTML5 y JavaScript. |
| NFR 13 | El promedio de duración de fallas no podrá ser mayor a 15 minutos. |

# Requerimientos de Calidad

**Escala** Dimensión de la medición

**Prueba** Como se realizará la medición

**Peor Caso** El peor valor aceptable (bajo este valor se considera falla)

**Plan** Valor planificado

**Autoridad** Quien valida el requerimiento

## Precisión de ubicación

La precisión del ubicación deberá ser tener el mínimo margen de error con respecto a la distancia real.

|  |  |
| --- | --- |
| **Escala** | Cantidad de distancia a recorrer |
| **Prueba** | Se realizarán 8 pruebas de recorrido para poder precisar la ubicación promedio |
| **Peor caso** | 20 metros |
| **Plan** | 5 metros |
| **Autoridad** | Cliente |

# Requerimientos de Ambiente

## Requerimientos de Ambiente de Desarrollo

### Desarrollo de Software

El software será desarrollado en JavaScript haciendo uso del IDE Visual Studio Code para cualquier plataforma que soporte JavaScript.

## Requerimientos de Ambiente de Testing

### Software de Testing

Se utilizará el intérprete web de JavaScript

# Requerimientos de Desarrollo

## Requerimientos Participación Cliente

El cliente deberá aceptar los documentos de requerimientos del sistema y participar en las pruebas del sistema para posteriormente llegar a las pruebas de aceptación.

# Requerimientos Post Desarrollo

## Requerimientos de Mantención

En caso de problemas con el sistema, el cliente deberá contactar el grupo desarrollador mediante un mensaje al correo electrónico que se proveerá junto con la entrega del sistema.

En caso de problemas con el sistema con la base de datos, debido al exceso de registro de información de ambientes nuevos, un miembro del equipo desarrollador se encargará de la eliminación de dicha información.